

Crocodile-Cup 2026

Altersklassen, Turnier- und Spielregeln



Altersklassen:

- U12: 2014 und jünger
- U14: 2012 und jünger
- U16: 2010 und jünger

Turnierregeln:

1. Spielmodus

Wochenende 18./19. Juli

U12M: Am Samstag und Sonntag spielen 8 Mannschaften eine Gruppenphase aufgeteilt in zwei Gruppen. Am Sonntag folgen Viertelfinale und weitere Platzierungsspiele.

U12W: Am Samstag und Sonntag spielen 6 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden.

U14W: Am Samstag und Sonntag spielen 6 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden.

U12M, U12W und U14W spielen in den Sporthallen der Graf-Stauffenberg Schule (Kloster-Langheim Straße 11, 96050 Bamberg).

U14M: Am Samstag und Sonntag spielen 8 Mannschaften eine Gruppenphase aufgeteilt in zwei Gruppen. Am Sonntag folgen Viertelfinale und weitere Platzierungsspiele.

U16M: Am Samstag und Sonntag spielen 8 Mannschaften eine Gruppenphase aufgeteilt in zwei Gruppen. Am Sonntag folgen Viertelfinale und weitere Platzierungsspiele

U16W: Am Samstag spielen 3 Mannschaften jeder gegen jeden.

U14M, U16M und U16W spielen in den Sporthallen der Staatlichen Berufsschule (Ohmstraße 16, 96050 Bamberg).

Bei Unentschieden gibt es eine Verlängerung von 3 Minuten. Haben 2 Teams am Ende ein gleiches Sieg/Niederlagen Verhältnis, zählt der direkte Vergleich. Bei 3 Teams mit gleichem Verhältnis zählt das Korbverhältnis.

2. Spielzeiten

- U12M: 6 x 4 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U12W: 6 x 5 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U14M: 2 x 10 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe

- U14W: 4 x 6 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U16M: 2 x 10 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U16W: 4 x 10 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe

3. Ballgröße

U12: Gr 5

U14M, U14w, U16W: Gr. 6

U16M: Gr. 7 - gerne die U14M Teams sich in Hinblick auf die Vorbereitung auf nächste Saison auf Größe 7 einigen.

4. Gleichfarbigkeit der Trikots

Laut den FIBA-Regeln gilt generell: Das Heim-Team spielt in hellem Trikot, das Gast-Team in dunklem Trikot. Das Team, das „falsch“ angezogen ist, muss sich umziehen!

5. Sonstige Turnierregeln

Für die Minis U12 gelten die Miniregeln s. <https://www.djk-bamberg.de/basketball/Miniregeln-2019-20-mit-Klarstellungen.pdf>

Es gelten die FIBA-Regeln.

Spielerwechsel: Fliegender Wechsel- Spielerwechsel ist jederzeit möglich. Bei Spielerwechsel während des Spiels darf der einzuwechselnde Spieler erst das Spiel an der Mittellinie betreten, wenn der auszuwechselnde Spieler das Spielfeld verlassen hat. Zuwiderhandlungen werden mit einem technischen Foul gegen den Coach bestraft.

Jeder Mannschaftsverantwortliche erhält im Voraus vorbereitete Vordrucke, auf welchen für jedes Spiel separat die einzelnen Spieler mit Namen und Nummern eingetragen werden müssen. Die ausgefüllten Vordrucke müssen vor Spielbeginn beim Kampfgericht abgegeben werden.

Kampfgericht und Ergebnisse

Kampfrichter-Aufgaben müssen von den teilnehmen Mannschaften in den spielfreien Runden gestellt werden. Ergebnisse bitte nach dem Spiel per WhatsApp an: 015226173097 schicken.

Das Orga-Team wird versuchen die Spielpläne für den Sonntag zeitnah zu erstellen und online für alle einsehbar machen. Hier eine Bitte an die Coaches: Schaut am Abend bitte bei uns auf der Internet-Seite.

<https://www.djk-bamberg.de/basketball/croco2026.php>

nach wann und in welcher Halle die Spiele am Sonntag sein werden.